



Julien PLARD

TECHNICAL ANIMATOR

ANIMATION - RIGGING - PROGRAMMING

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

2018 - 2020
(1 an 6 mois)

Ubisoft - Bordeaux (33)

Ghost Recon Breakpoint (TPS / Open World). Animation des activités des PNJ et de props. Animation de l'ensemble des chaînes d'assemblage des drones. Animation des drones et setup de leur behaviour tree. Amélioration des outils d'animation en Python et C#. Rédaction de documentation technique.

2016 - 2018
(1 an 10 mois)

Big Bad Wolf - Bordeaux (33)

The Council (jeu narratif / RPG). Amélioration du rig des personnages. Gestion du cloth. Animation des cycles de déplacement, cleaning de mocap et intégration dans le moteur maison. Gestion de FaceFX et création de plus d'un centaine de scripts concernant le pipeline d'animation. Participation technique lors des tournages de mocap.

2014 - 2016
(2 ans 4 mois)

DSC Studio 22 - Le Bouscat (33)

Energy Heroes (MOBA / TPS). Création d'un rig de personnage procédural sur 3DS Max. Skinning et rigging de tous les personnages. Animation de personnages (Liore, Elyah, Larho). Gestion du rig facial simplifié. Intégration dans UE3 et mise en place des animTree et des physic assets. Scripts divers d'optimisation du pipeline d'animation.

2013
(6 mois)

Seaven Studio - Tourcoing (59)

Ethan: Meteor Hunter (Platerformer 2.5D). Modélisation, texturing, optimisation, intégration, lighting, FX 2D et production d'assets 2D (*Stage*)

2012
(2 mois)

Nightshift - Paris (75)

Studio de Post Production (*Stage*)

2011
(2 mois)

Hydravision Entertainment - Tourcoing (59)

Studio de jeux video (*Stage*)

2010
(1 mois)

Le Plan B - Lille (59)

Graphiste Freelance (*Stage*)

FORMATION

2012 - 2013

Lignes et Formations

Formation en ligne de dessinateur-illustrateur

2009 - 2012

Pôle IIID - Roubaix

Licence d'infographie 3D (Diplôme de concepteur-réalisateur 3D)

2008 - 2009

ESAAT - Roubaix

Mise à niveau en Arts Appliqués (MANAA)

2008

Lycée Sophie Berthelot - Calais

Baccalauréat Scientifique (mention très bien)

133 bis rue David Johnston
33000 Bordeaux



06 20 00 34 69



julienplard@gmail.com



julienplard.fr



30 ans - Permis B



COMPÉTENCES

3DS Max



Blender



Motion Builder



Maya



XSI Softimage



Zbrush



Python



Maxscript



UE4 Blueprint



C# (bases)



C++ (bases)



Unreal Engine 4



FaceFX



LANGUES

Anglais (Bon niveau)



Espagnol (niveau Bac)



CENTRES D'INTERET

Cinéma - Dessin - Musique
Jeux video - Sciences



Basket - Escrime - Foot US

